

2015



ANITA ANDREA LABRA TORRES

Los Benedictinos #2390 Villa Parque el Sol

Rancagua

(09)61210926

Correo: a.labra.00@gmail.com

Antecedentes Personales

CI : 16.524.465-6
Fecha de Nacimiento : 20 de Octubre 1986
Estado Civil : Soltera
Nacionalidad : Chilena

Antecedentes Académicos

Educación Superior : **Tecnólogo en Diseño Industrial**
(2005- 2009) Universidad de Santiago De Chile (Santiago)

Antecedentes Laborales

Minera Valle Central (2011 a la fecha)

Proyectista Mecánico-Civil: En Ingeniería básica, de detalle y construcción del proyecto de ampliación de planta para la extracción de relaves de Minera Valle Central realizando:

Proyección y dibujo de planos mecánicos, civiles y piping, layout de planta, planos de flotación rougher, scavenger, molienda, remolienda, tratamiento de relaves sulfuros y óxidos; planos de formas, civiles y estructurales, movimientos de tierra, P&DI, flowsheet; topografía e instalación de faenas. Diseño 3D de planta de flotación y molienda de sulfuros, con análisis volumétrico y de materiales. Supervisión de obras para reparación e instalación de bombas para pulpa, golpe de ariete y montaje de estructuras.

Diseño y desarrollo plan minero y metalúrgico para explotación del Tranque Cauquenes; con análisis de leyes de Cu, Mo y Fe. Control documental en primera etapa de Ingeniería de detalle.

Vapor Industrial S.A. (2010 a 2011)

Diseño Industrial: Diseño, modelado en 3D (**Pro-Engineer**) y planos de fabricación de equipos a presión y atmosféricos bajo la norma ASME y API 650, en las divisiones de minería, energía, industria y montaje, desarrollando estanques a presión, ductos, intercambiadores de calor, torres de refinería de petróleo, estructuras, entre otros.

Diseño Retail D+R (2010)

Desempeño en diferentes áreas de la empresa como:

En Arquitectura: Desarrollo e interpretación de planimetrías realizando planos constructivos, zonificación, especificaciones técnicas, cubicación, planos de especialidades (iluminación, electricidad, pavimentos, cielos) etc.

En Diseño Industrial: Desarrollo de productos de decoración y construcción desde su etapa creativa (diseño conceptual y croquis) a la fabricación (modelado 3d, renders, detalles técnicos) etc.

En Diseño gráfico: Desarrollo de fotomontajes, diagramación y edición de imágenes

- Proyectos como locales comerciales, showrooms, stand, Retail.

Nave de Diseño (2009)

Encargada del área de diseño industrial y diseño gráfico en la empresa NAVE de Diseño, desarrollando proyectos y productos de interiorismo, desde su etapa conceptual, (croquis, maquetas) modelado, renders, edición de imágenes y planos constructivos.

Triciklo producciones (2009)

Practica laboral en la empresa Triciklo, productora de eventos, stand, iluminación y diseño grafico; donde se desarrolló el diseño conceptual, modelado, edición de stand, planos de construcción, eventos, para ferias del trabajo, eventos de modelaje y stand corporativos.

Universidad de Santiago de Chile

Ayudante de formulación y evaluación de proyectos Universidad de Santiago de Chile
Facultad Tecnológica

Tesis de grado (2009): Determinación de las propiedades mecánicas de la madera de Pino Radiata para su aplicación en el proceso de microlaminado encolado.-

Habilidades

- Formulación y evaluación de proyectos, capacidad de elaborar, evaluar y ejecutar Proyectos de diseño para mejoras productivas.
- Desarrollo de productos y coordinación de procesos en: Madera, polímeros, metales.
- Manejo de herramientas Ergonómicas, Software de estudios antropométricos, Estaciones de trabajo.

Área gráfica : Manejo de diagramación digital y multimedia

Área dibujo técnico : Análisis, interpretación y desarrollo de Planimetrías ISOA e ISO E, con estándares de ISO 9000, geometría descriptiva, Espacial, perspectivas y volúmenes.

Manejo de software :

- **Software de Modelado y Parametrización de componentes 3D:**
 - _Pro-Engineer Wildfire (modelado, ensambles, sheetmetal, sólidos, planimetría, etc.)
- **Software de Esculpido y Renderizado:**
 - _3D Studio Maxs con motor de Renderizado VRAY
 - _Rhinoceros
 - _Google Sketchup
- **Software de Diseño asistido por computador (CAD-CAM)**
 - _MasterCAM X3
- **Software Dibujo Técnico:**
 - _AutoCAD
- **Software edición y tratamiento de imágenes:**
 - _Photoshop CS3
 - _Adobe Illustrator
- **Software de diseño gráfico vectorial:**
 - _Freehand MX
 - _Adobe Illustrator
- **Software de animación**
 - _3D Studio Maxs
- **Manejo de herramientas de administrativas:**
 - _manejo de office nivel usuario
 - _manejo de HTML
- **Manejo de idiomas**
 - _inglés nivel básico
- **Licencia de Conducir clase B**

Competencias

- _Capacidad de diseñar, gestionar y aplicar proyectos orientados a desarrollar Mejoras en Empresas productivas
- _Capacidad de operación, planificación, logística y producción de diagramación tratamiento De imagen etc.
- _Capacidad de aprendizaje de nuevas tecnologías aplicadas al desarrollo de productos, Software de edición, animación, modelado etc.
- _Capacidad de trabajo e integración de equipos multidisciplinarios.

Referencias

Mauricio Olmos	Francisco Reyes
Ingeniero en Ejecución Industrial	Jefe de Ingeniería y Desarrollo Minero Valle Central
mauricio.olmos@vapor.cl	freyes@mineravallecentral